

Hodnoticí zpráva ze vzdělávací akce

Název příjemce	Statutární město Karviná
Registrační číslo projektu	CZ.02.3.68/0.0/0.0/15_005/0000040
Název projektu	Místní akční plán rozvoje vzdělávání v ORP Karviná
Termín realizace vzdělávací akce	16. 2. 2017
Zaměření/téma vzdělávací akce	Praktický workshop k tvorbě dotazníků
Stanovený cíl vzdělávací akce	- Osvojit si základní principy a pravidla tvorby dotazníků. - Ve spolupráci vytvořit anketní dotazníky pro cílovou skupinu rodičů dětí a žáků a pro cílovou skupinu žáků II. stupně ZŠ.
Cílová skupina	Členové pracovních skupin.
Počet účastníků	22 osob
Termín zpracování hodnoticí zprávy (ne dříve než 3 měsíce od realizace vzdělávací akce)	1. 6. 2017

Popis realizace vzdělávací akce	Jednotlivé pracovní skupiny si připravily pro workshop své první verze dotazníků určené jednak rodičům (varianta 1) a žákům II. stupně ZŠ (varianta 2). Lektor ve spolupráci s členy ostatních PS poskytl zpětnou vazbu z prvního dojmu. Následoval rozbor dotazníkových šetření, vysvětlení základních pravidel a principů dotazování, ujasnění si účelu šetření (co se chce zjistit), uvědomit si specifika respondentů apod. Na základě získaných vědomostí byly vytvořeny nové verze dotazníků a ty opět diskutovány.
Popis přínosů pro cílovou skupinu ve vazbě na tvorbu MAP	Členové pracovních skupin, kteří se svou činností přímo podílí na tvorbě MAP, získali konkrétní poznatky a okamžitou zpětnou vazbu ke svým výstupům – dotazníkům. Získané vědomosti jim umožnily správně nastavit anketní dotazníky, které jim následně poskytnout relevantní data pro další tvorbu MAP.
Popis dopadů pro cílovou skupinu ve vazbě na tvorbu MAP	Na základě realizace dotazníkových anket lze vyhodnotit dopad této vzdělávací akce na účastníky za pozitivní a přínosný. Daří se realizovat poměrně vysokou návratnost dotazníků se zcela vyplněnými informacemi, což umožňuje kvalitně vyhodnotit data a učinit jednoznačné závěry.

Datum: 1. 6. 2017

Vypracovala: Ing. Petra Kantorová



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

